**2.4.2 Desenvolvimento do sistema web**

No layout do site construído foi colocado uma imagem e informações relevantes de cada ponto turístico selecionado, juntamente com um banco de dados capaz de armazenar as informações inseridas pelos usuários (habitantes e turistas de Botucatu) durante a consulta do site.

Para tanto, foram utilizadas as seguintes ferramentas: (1) Framework web SvelteKit, cuja utilização otimiza a codificação; (3) Framework Bootstrap, para otimizar a construção de templates (modelos) responsivos; (2) Sistema gerenciador de banco de dados MySQL, para persistir os dados da aplicação; e (4) Software de controle de versão distribuído GitHub, para gerenciar as alterações de código do projeto. A arquitetura planejada (MONOLÍTICA?) foi desenvolvida utilizando os padrões da linguagem TypeScript (uma versão do JavaScript) e conceitos de HTML e CSS.

Para o desenvolvimento do software com framework web, as atividades foram divididas em três categorias: (1) Front-end, no qual foram realizados a codificação e estilização do site; (2) Back-end, para a implementação das funcionalidades e do banco de dados; e (3) Banco de dados relacional, no qual foram definidos o modelo entidade-relacionamento (MER) e o seu modelo lógico.

As atividades realizadas pelo Front-end foram a construção: (1) de um novo projeto com SvelteKit; (2) da barra de navegação e da página principal (homepage), contendo o nome do site, dos pontos turísticos e rodapé; (3) do cabeçalho da homepage; (4) do carrossel da homepage; (5) do ‘card’ (superfície com conteúdo e ações diversas) dos pontos turísticos cadastrados na página homepage; (6) do rodapé da homepage; (7) da página Pontos Turísticos; (8) dos ‘cards’ para cada um dos pontos turísticos cadastrados na página Pontos Turísticos; e (9) da seção para a apresentação do ponto turístico selecionado entre os ‘cards’.

As atividades realizadas pelo Back-end foram: (1) o desenvolvimento da lista de objetos com atributos para dinamizar os elementos (fotos, títulos e descrição de cada ponto turístico) do projeto; (2) a implementação da função de atualização das imagens dos ‘cards’, da página homepage, de forma dinâmica, por meio do uso de lista de objetos; (3) a implementação da função de atualização das imagens e textos dos ‘cards’, da página pontos turísticos, de forma dinâmica, por meio do uso de lista de objetos; (CONTINUAR)

As atividades realizadas no Banco de Dados foram: (1) (CONTINUAR)

Foram realizados os ‘uploads’ dos códigos gerados no Front-end e Back-end no repositório remoto (GitHub). As seguintes alterações foram implementadas na versão V.1.1 do projeto, hospedado no GitHub: (1) remoção de arquivos desnecessários causadores de erros (QUE TIPO DE ERRO); (2) o identificador do elemento “id” foi convertido para uma string utilizado o método “toString()”, para que algumas funções e bibliotecas aceitem esse tipo de dado; (3) (CONTINUAR)

O sistema será projetado para ser escalável e de fácil manutenção e permitirá o levantamento de dados que possa auxiliar na tomada de decisões dos gestores públicos, de empresas do setor turístico, do comercio local e dos visitantes ou turistas.

Este projeto é escalonável e pode ser desenvolvido com um modelo de banco de dados mais ou menos robusto em função dos atores (clientes). O PI-1 terá como foco o visitante do ponto turístico. No transcorrer das disciplinas PI-2 a PI-6, o projeto ficará mais complexo e será adequado para atender aos outros possíveis clientes (gestores públicos ou comerciantes locais ou agências de turismo ou hotelaria) interessados.